



“Con Mi Esfuerzo y Tu Ayuda  
Aprenderé más y mejor”

## Guía de Matemática 2º Básico

Nombre: ..... Fecha: .....

### Objetivos de Aprendizaje:

OA 14

Identificar en el entorno figuras 3D y figuras 2D y

### FIGURAS 2D

Completa la forma de cada figura geométrica.



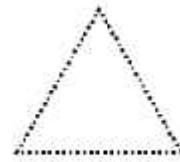
Cuadrado



Círculo

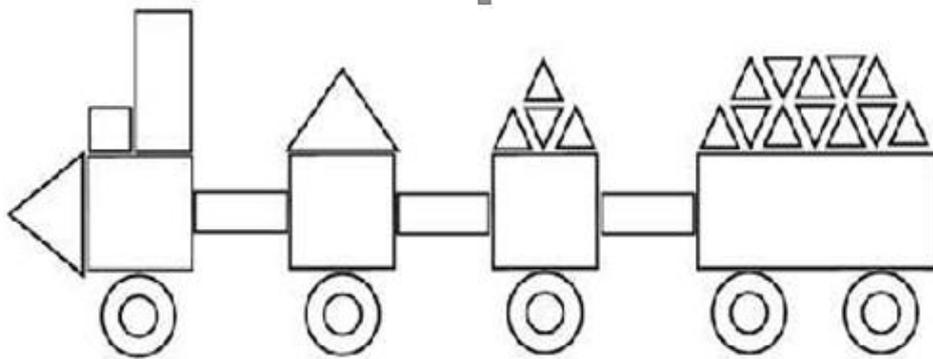


Rectángulo



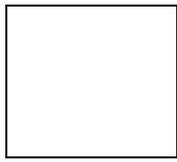
Triángulo

Observa el dibujo y pinta cada figura geométrica, según el color que le corresponde e indica en la tabla la cantidad que hay de cada una.

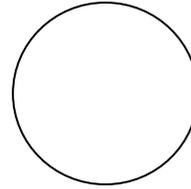


Cuadrados	Rectángulos	Círculos	Triángulos

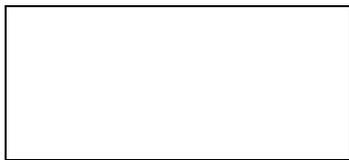
Contamos los lados y vértices de las figuras 2D



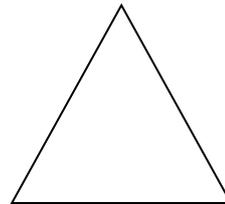
Tiene  lados  
Tiene  vértices.



Tiene  lados  
Tiene  vértices.



Tiene  lados  
Tiene  vértices.

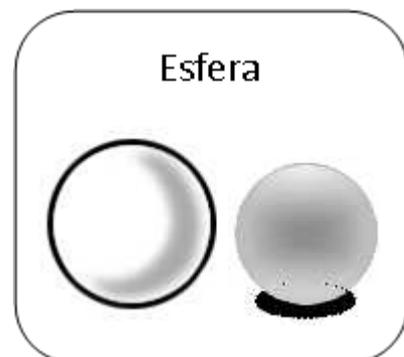
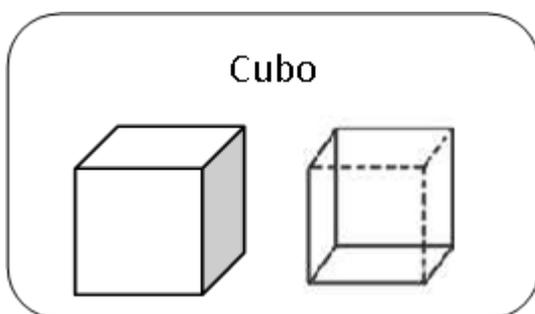
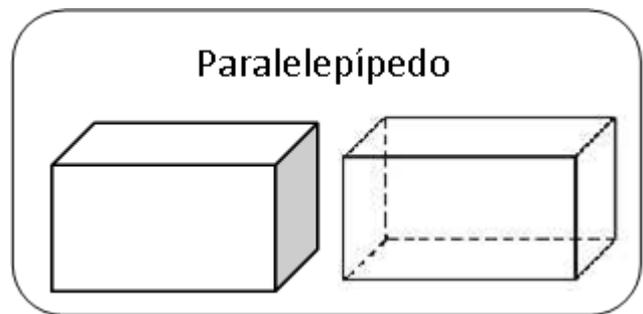
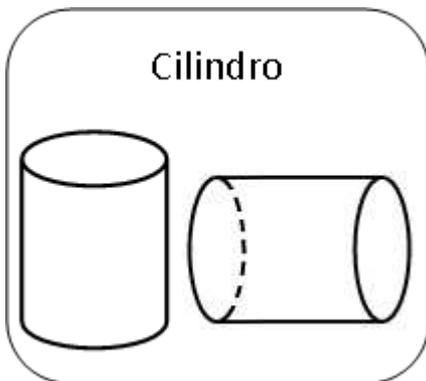


Tiene  lados  
Tiene  vértices.

### FIGURAS 3D o Cuerpos geométricos

Un cuerpo geométrico es una figura geométrica en 3 dimensiones, que tiene longitud, ancho y altura.

✓ Observa la forma de cada cuerpo geométrico y su nombre.

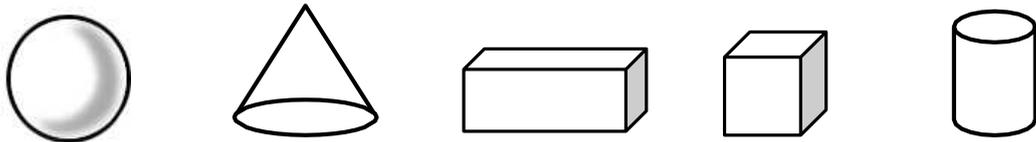


## FIGURAS 2D y 3D

1. Marca con un ✓ los cuerpos que ruedan y con una X los cuerpos que no ruedan.



2. Une con una línea cada objeto con el cuerpo geométrico que se le asemeja.



3. Une con línea cada cuerpo geométrico con la figura geométrica correspondiente a su cara.

